

PORTAFOLIO
2024

 eureka

DESCUBRAMOS JUNTOS EL MUNDO





Eureka Libros Perú S.A.C. es una empresa editorial dedicada a la edición, promoción, venta y distribución de contenido impreso y digital para estudiantes de inicial, primaria y secundaria.

Desde hace más de 6 años en el Perú, nuestra visión ha estado enmarcada en nuestro nombre "EUREKA", que significa ¡LO DESCUBRÍ! Nuestro objetivo es que niños, jóvenes y maestros descubran nuevas formas de enseñar y de aprender.



MISIÓN

Desarrollar propuestas educativas innovadoras y disruptivas en formatos físicos, impresos y digitales, que mejoren la experiencia de enseñanza y aprendizaje de maestros y alumnos; que promuevan la aplicación de nuevas metodologías y tecnologías que busquen el desarrollo integral de los niños y jóvenes de Latinoamérica.



VISIÓN

Ser la empresa pionera y promotora en el desarrollo de propuestas educativas innovadoras y disruptivas que marquen tendencias en el sector educativo peruano y latinoamericano inspirando nuevas prácticas educativas.



Conoce más
sobre nosotros



eurekalibros.com.pe

DESCUBRAMOS JUNTOS EL MUNDO

Crea

CREA es una propuesta pedagógica diseñada para brindar herramientas y recursos innovadores que permitan a los docentes y estudiantes desarrollar habilidades de pensamiento superior enmarcadas en las competencias matemáticas y comunicativas que propone el Currículo Nacional de la EBR.

Matemática



Comunicación



- Libro de actividades I y II
- Cartilla de Neuroaprendizaje (NeuroGym)
- Cartilla RM
- Acceso a BlinkLearning

- Libro de actividades I y II
- Cartilla de Comprensión lectora
- Acceso a BlinkLearning

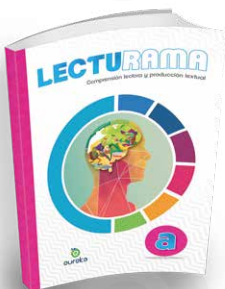
blink Learning

Una herramienta digital entretenida, dinámica e interactiva que utiliza las últimas tecnologías educativas.

LECTURAMA

Comprensión lectora y producción textual

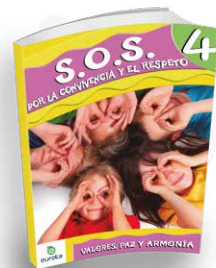
Profundiza los niveles de comprensión literal, inferencial, intertextual y crítico valorativo. Presenta una gran variedad de textos pensados para facilitar la ejercitación de las habilidades propias del área. En complemento, se han tenido en cuenta todos los lineamientos requeridos para favorecer el rumbo pedagógico de los estudiantes.



S.O.S

Programa sostenible de valores - Tutoría

El Programa sostenible para formación de los niños S.O.S, tiene como principal objetivo desarrollar en los estudiantes, las capacidades y las virtudes necesarias que les haga posible aprender a vivir en la realidad actual pero también construir una nueva sociedad, más justa, más limpia y con mejores oportunidades para todos.





Escanea el QR y revisa nuestro catálogo de Plan lector



Plan lector interactivo

Nuestros libros emocionan, a través de creativas ilustraciones e inolvidables historias, incorporando la tecnología, con apps y cortometrajes animados que propone una experiencia sensorial de lectura, más cercana a los niños de hoy.



COLECCIÓN IMPACTANDO VIDAS

Cuentos basados en historias reales

Este nuevo proyecto educativo y social, tiene como base, maravillosas historias reales de personas reales que han encontrado en el deporte una inspiración para transformar sus vidas.

Estas historias narradas de manera única y cuidadosa por escritores peruanos e ilustradas por artistas peruanos con diferentes técnicas artísticas, son una muestra de que el trabajo colaborativo con sentido social y la unión de talentos con un mismo objetivo, culminan en resultados sorprendentes, los cuales queremos compartir con todos los niños del Perú.



Colecciones:

- Cuentos de Mónica
- Aprendo y crezco
- Aprendo y convivo

Literatura infantil y juvenil

Nuestro plan lector está orientado a integrar y vivenciar los valores en las lecturas, formando lectores por placer, descubriendo la lectura como una actividad apasionante. Contamos con 3 colecciones:



- Liliput: a partir de 3 años
- El tren dorado: 5 estaciones llenas de aventuras
- Novela Gráfica: Motiva al estudiante a la lectura por su estructura tipo cómic.



Contenidos:

- Libro físico
- Cartilla de actividades
- Entorno digital LMS





Método virtual de comprensión lectora

E-LEO es la nueva plataforma LMS de Editorial Eureka para Latinoamérica. Es un método de comprensión lectora único, que desarrolla los niveles de comprensión del estudiante, con la finalidad de formar las cuatro habilidades comunicativas: escucha, lee, escribe y habla. Contiene: 176 lecturas, 176 audios narrados, 176 videos inéditos, 176 actividades de producción, miles de preguntas y mucho más.

Plataforma online de matemática

Plataforma única con INTELIGENCIA ARTIFICIAL y millones de ejercicios matemáticos. Es un programa de aprendizaje en línea basado en investigaciones que ofrece cursos de matemáticas. Con 20 años de investigación y análisis, que ayuda a comprender en profundidad el conocimiento y el progreso del aprendizaje de cada estudiante, y brinda el apoyo individual necesario para que cada estudiante logre el dominio de estos conocimientos y habilidades.

Pre school, Primary, Secondary, Young Adults

Inglés



ENGLISH



McGraw Hill brinda un contenido confiable y de alta calidad desarrollado con autores de clase mundial, y herramientas flexibles para satisfacer las necesidades de diferentes estilos de enseñanza y aprendizaje. Nuestras plataformas digitales brindan información basada en datos, adaptándose para ayudar a conocer a los estudiantes donde están y avanzando con ellos a medida que avanzan hacia sus objetivos.



Alpha Publishing es una editorial educativa líder que se especializa en la producción de programas y recursos de alta calidad para la educación de EE. UU. y la enseñanza y el aprendizaje del idioma inglés. Trabajando a nivel mundial, nuestros equipos de publicación dedicados prestan la máxima atención a la entrega de contenido culturalmente apropiado dondequiera que se encuentre, a través de nuestros libros y eAlpha, nuestra plataforma digital de LMS.



Cada vez más, se introduce el mundo de la robótica educativa en las aulas; ya que, gracias a ella los niños y niñas pueden experimentar una entrada gradual y divertida al mundo de la programación, y la mejor herramienta para cumplir este reto la proporciona Fraby Academy, concretamente como STREAM (Ciencia, Tecnología, ROBÓTICA, Ingeniería, Arte y Matemáticas). El futuro en el ámbito tecnológico escapa de nuestra imaginación, pero se calcula que no solo van a desaparecer casi todos los trabajos que existen, sino que la mayor parte los niños que ahora empiezan educación primaria trabajarán en una profesión que no ha sido inventada aún.



Lulu Kids

Grados Preescolar a Primero

Objetivo:

Énfasis en motricidad fina
armando estructuras.



Lulu Kids Plus

Grados 2° a 3°

Objetivo:

Basado en armado lógica del
movimiento de las estructuras.



Lulu Kids Max

Grados 4° a 6°

Objetivo:

Programación por Bloques.



Lulu teens

Secundaria

Objetivo:

Que los estudiantes construyan
proyectos a través de la
programación gráfica (Scratch) y
la programación Arduino.

Implementación de laboratorios de robótica

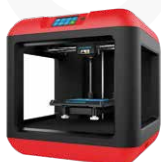
Nuestra solución de implementación de robótica es un salto hacia adelante en el aprendizaje interactivo. Equipar tu institución con impresoras 3D, drones y dispositivos Oculus no solo abre puertas a la creatividad y la exploración, sino que también prepara a tus estudiantes para el mundo tecnológico en constante cambio.



Mesa de Programación estándar



Oculus



Impresora 3D



Drone



✉ informes@eurekalibros.com.pe

SÍGUENOS    